

PRESSEMITTEILUNG

Barnimer Wettbewerb für Illustration „Bernhard“ winkt mit Preisgeld

Alle Barnimer Schüler aufgerufen, sich zu beteiligen

Kinder und Jugendliche aus dem Landkreis Barnim können sich beim Wettbewerb für Illustration des Landkreises Barnim „Bernhard“ beteiligen. Dazu müssen sie nichts weiter machen, als eine der Siegergeschichten der Literaturwettbewerbe aus dem Vorjahr zu illustrieren.

Für die Sieger-Geschichte des Wettbewerbs 2015 "Eine gute Laune der Natur" hat Frauke Angel den Literaturpreis erhalten. Aber auch die Geschichte der Gewinnerin des Nachwuchsautorenpreises "Das Leben ist wie eine Kuh" von Laura Pein kann als Vorlage für die Illustration genommen werden. Beide Texte sowie der komplette Ausschreibungstext sind in allen Schulen des Landkreises sowie im Internet unter **www.barnim.de** zu finden.

Die Illustrationen sind bis zum 11. März 2016 auf einem bis maximal drei Blättern einzureichen. Als Gewinn winkt eine wertvolle Medaille des Metallkünstlers Eckhard Herrmann sowie 100 Euro Preisgeld. Eine Schule bzw. Klasse kann darüber hinaus für besonders aktive Teilnahme einen Workshop mit einer bekannten Kinderbuchillustratorin gewinnen.

Beste Arbeiten werden ausgestellt

Am 13. April 2014 wird der Preis „Bernhard“ dann in der Kleinen Galerie Eberswalde feierlich übergeben. Dort werden dann auch die 20 besten Arbeiten aus dem Wettbewerb zu sehen sein - zusammen mit der Ausstellung einer bekannten Illustratorin.

Die Illustrationen und Bilder sind zu senden an:

**Landkreis Barnim,
Amt 61, Am Markt 1,
16225 Eberswalde.**

Der Landrat

Landratsbereich

Paul-Wunderlich-Haus
Am Markt 1
16225 Eberswalde
Bearbeiter/-in Oliver Köhler
Raum A.207.0.1
Telefon 03334 214 1703
Telefax 03334 214 2703
Mobil 0172 3184 358
pressestelle@kvbarnim.de

20. Januar 2016

Der Illustrationspreis „Bernhard“ wird in diesem Jahr zum dritten Mal vergeben. Dieser Wettbewerb ist eine einmalige Aktion im Land Brandenburg. Rückfragen sind unter 03334 214-1255 möglich.

Mit freundlichen Grüßen

Oliver Köhler
Pressesprecher